



Belangrijkste aanpassingen CompetitieBoek voorjaar 2020

De competitieleiders streven naar een gebalanceerde competitie waarbij binnen een klasse, teams van vergelijkbare sterkte tegen elkaar spelen en competitievervalsing wordt voorkomen. In juni jl. is een aantal voorstellen hiertoe in het wedstrijdsecretarissenoverleg besproken, waarbij de competitieleiders hebben aangegeven de punten die positief werden ervaren verder uit te gaan werken. Dit heeft geresulteerd in de volgende aanpassing voor het CompetitieBoek voorjaar 2020:

1. Het maximale ELO verschil bij invallen in een team wordt 150 punten meer dan de zwakste speler van dat team (nu: 200 punten in een gecompliceerde regel);
2. Een speler mag alleen invallen in een team als zijn ELO-rating maximaal 150 punten hoger is dan de gemiddelde ELO-rating van de klasse waarin dat team speelt;
3. Spelers die in de regulier- en duocompetitie spelen mogen ten opzichte van de andere competitie maximaal één klasse afwijken (nu: geen beperkende regel);
4. Het ELO-verschil binnen een team mag maximaal 300 punten zijn (nu: geen beperkende regel);
5. In een duo team mogen maximaal 4 spelers worden aangemeld en in een regulier team (senioren en jeugd) maximaal 6 spelers (nu: geen beperkende regel);
6. Bij toevoegen van een speler aan een team mag deze maximaal 150 ELO punten sterker zijn dan de zwakste speler van het team (nu: 200 punten ten opzichte van de sterkste speler);
7. Dames die in de landelijke dames competitie spelen en in willen vallen in de afdelingsklasse, moeten staan ingeschreven bij een team in de afdelingsklasse (nu: op basis van een verdeling die onjuist en niet toetsbaar is);
8. In de reguliere senioren 2^e tot en met 5^e klasse spelen de nummers 5 van de hogere klasse (lagere nummer) en de nummer 2 van de lagere klasse (hoger nummer) een promotie/degradatiewedstrijd (nu: nummer 5 degradeert).

Daar waar sprake is van ELO-rating wordt de ELO-rating van het begin van het seizoen gebruikt. De nieuwe regels worden hieronder verder uiteengezet.

1. en 2. Maximaal ELO verschil bij invallen

Het maximale ELO-verschil is in het begin hoog ingezet om het systeem uit te proberen en is ook gebaseerd op een complexe regel. Het is altijd de bedoeling geweest om het verschil kleiner te maken (zie bijlage 1 wat de andere afdelingen doen). Daarnaast is een minder complexe regel beter te begrijpen. Door het maximale ELO-verschil ten opzichte van de zwakste speler uit het team te nemen wordt gerealiseerd dat de invaller beter bij de teamrating past. Door een maximaal verschil met de gemiddelde klasse rating wordt vermeden dat een te sterke speler voor de klasse invalt. Beide punten voorkomen competitievervalsing.

Nieuwe regels:

- Het maximale ELO verschil bij invallen in een team is 150 punten meer dan de zwakste speler van dat team;
- Een speler kan alleen invallen in een team als zijn ELO-rating maximaal 150 punten hoger is dan de gemiddelde ELO-rating van de klasse waarin dat team speelt.



3. Verschil in klasse tussen duo en regulier spelen

Doordat in de afdeling West zowel een reguliere als een duo competitie wordt gespeeld, kunnen zich ongewenste situaties voordoen als spelers in beide competities spelen. Vanuit het uitgangspunt dat de duo competitie een gelijkwaardige competitie is met de reguliere competitie ([ALV 23 mei 2019](#) en [wijzigingen ACR](#)) moeten deze worden voorkomen

Een gebalanceerde competitie betekent dat elke speler op zijn of haar niveau speelt. De gemiddelde teamratings laten zien dat deze in dezelfde klassen in de reguliere- en duo competitie ongeveer gelijk zijn (zie bijlage 1). Dit zou betekenen dat spelers in de reguliere- en duo competitie in dezelfde klasse zouden moeten spelen. Omdat een team echter een samenstelling van meer spelers is, is het mogelijk dat een teamrating net zodanig hoger of lager is dat het complete team in een één hogere of één lager klasse thuishoort. Daarnaast kan natuurlijk ook een verschil in klasse ontstaan door promotie of degradatie in maar één van de beide competities.

Nieuwe regel:

- Spelers die in de reguliere- en duocompetitie spelen mogen ten opzichte van de andere competitie maximaal één klasse afwijken.

Dit betekent bijvoorbeeld dat een 2^e klasse speler in de ene competitie in de 1^e tot en met 3^e klasse in de andere uit mag komen. Het betekent ook dat een 3^e divisie speler wel in de hoofdklasse duo uit mag komen maar niet in de 1^e klasse.

4. ELO-verschil binnen één team

Om een gebalanceerde competitie te kunnen realiseren is het van belang dat de spelers binnen één team qua rating bij elkaar in de buurt liggen. Zeker bij een team met meer spelers kan het feit dat iemand een grote afwijking qua rating heeft ten opzicht van de andere spelers en die ook zelden speelt, leiden tot een vorm van competitievervalsing.

Deze situatie zou eigenlijk niet makkelijk moeten kunnen voorkomen omdat alle spelers immers op sterkte in de teams moeten worden ingediend. De realiteit is echter dat dit om diverse (en soms begrijpelijke) redenen niet gebeurt.

Nieuwe regel:

- Het ELO-verschil binnen een team mag maximaal 300 ELO-punten zijn.

5. Maximaal aantal spelers in een team

Op dit moment is het voor verenigingen mogelijk bij de teamopgave van de competitie een ongedefinieerd aantal spelers in een team op te geven. Daarbij kunnen in de eerste helft van de competitie nog spelers worden toegevoegd. Het betekent dat er zowel in de reguliere- als in duo competitie teams zijn die tot wel 10 spelers hebben.



Een belangrijke reden hiervoor was om invallen in het betrokken reguliere of duo team mogelijk te maken. Dit is echter niet meer nodig want invallen tussen regulier en duo is sinds vorig jaar in de reglementen is opgenomen.

(Te) veel spelers die elk een enkele keer spelen kan het ongewenste effect van competitievervalsing in de hand werken. Ook het toevoegen van spelers die in werkelijkheid niet spelen kan een competitie vervalsend effect hebben doordat een teamrating zodanig wordt beïnvloed dat het team in een andere klasse wordt geplaatst dan van toepassing/belang is voor de spelers die wel spelen (thuis horen). Dit heeft weer consequenties voor andere teams en verenigingen.

Om deze effecten te voorkomen wordt in alle competities maximaal een dubbele bezetting toegestaan.

Nieuwe regel:

- In een duo team mogen maximaal 4 spelers worden aangemeld en in een regulier team (senioren en jeugd) maximaal 6 spelers.

De competitieleiders hebben het voornemen om dit op termijn in de reguliere competities (senioren en jeugd) terug te brengen tot 5 spelers zodat er dan in alle competities per team altijd twee extra spelers zijn toegestaan.

6. Maximaal ELO verschil bij toevoegen van een speler aan een team

Het is nu nog mogelijk om tijdens de eerste helft van de competitie een speler toe te voegen die maximaal 200 ELO-punten sterker is dan de sterkste speler. Dit zorgt voor het betrokken team voor een potentiële aanzienlijke versterking en een aanzienlijke verzwaring voor teams die nog tegen dit team moeten spelen. Dit kan leiden tot ongewenste competitievervalsing.

Nieuwe regel:

- Bij toevoegen van een speler aan een team mag deze maximaal 150 ELO punten sterker zijn dan de zwakste speler van dat team.

7. Invallen dames landelijke teams in de afdelingsklassen

De regels om de dames in de landelijke damescompetitie in te laten vallen in de reguliere- en duo competitie wijken erg af van de overige regels en zijn niet toetsbaar. Om ze eenduidig en toetsbaar te maken worden ze in lijn gebracht met de overige regels.

Nieuwe regel

- Dames die in de landelijke dames competitie spelen en in willen vallen in de afdelingsklasse, moeten staan ingeschreven bij een team in de afdelingsklasse.



8. Promotie/degradatiewedstrijden

Het mooiste is het als een competitie van de eerste tot en met de laatste wedstrijd spannend is. Soms tekent zich echter al snel af wie er promoveert en wie er degradeert waarmee de spanning kan verdwijnen. In de 2^e klasse tot en met de 5^e klasse van de reguliere senioren competitie is het door de klasse grootte mogelijk om het spannender te maken en teams gemotiveerder te houden. Dit maken we mogelijk door degradatie voor de nummers 5 niet meer automatisch te laten zijn. De nummer 5 speelt tegen de nummer 2 van de lagere klasse om te zien wie de sterkste van de twee is en in de hogere klasse thuis hoort.

De wedstrijden zullen per klasse op één locatie worden georganiseerd.

Nieuwe regel:

- In de reguliere senioren 2^e tot en met 5^e klasse spelen de nummers 5 van de hogere klasse (lagere nummer) en de nummer 2 van de lagere klasse (hoger nummer) een promotie/degradatiewedstrijd.

Als in nieuwe competities de omvang van de klassen zodanig verandert dat het spelen van de promotie/degradatiewedstrijden niet meer eenvoudig te realiseren is, zal deze regel natuurlijk worden aangepast aan de nieuwe situatie.

Dispensatie

Zoals met alle regels beseft de commissie CCW dat er zich situaties kunnen voordoen waarbij het voor de verenigingen moeilijk is de regels te implementeren. In dat geval kunt u altijd een dispensatieverzoek bij de betreffende competitieleider indienen.

Rob Devilee	- competitieleider jeugd	jeugdcompetitie@nttb-west.nl
Henk Mes	- competitieleider duo	duocompetitie@nttb-west.nl
Kelvin Heemstra	- competitieleider regulier	regulierecompetitie@nttb-west.nl

Bijlage 1 Het ELO-verschil in de afdelingen

Afdeling	maximaal verschil voor bepalen invalbeperkingen		
West			200
Holland-Noord			150
Gelre			125
Limburg	geen invalbepalingen gevonden		
Oost			150
Noord			150
ZuidWest	hanteert een systeem per klasse	Hoofdklasse t/m 3e klasse	140
		4e klasse t/m 7e klasse	100
Midden	hanteert een systeem per klasse	Hoofdklasse	100
		1e klasse	120
		2e klasse	140
		3e klasse	160
		4e klasse	180
		5e klasse	190
		6e klasse	200

In West dan zijn de verschillen binnen en tussen de klassen in de najaarscompetitie als volgt:

Klasse	aantal spelers	standaard afwijking	gemiddelde rating	verschil met hogere klasse
Regulier				
Hoofdklasse	104	141	1550	
1e reg	135	109	1424	126
2e reg	184	108	1275	149
3e reg	188	96	1160	115
4e reg	232	100	1030	130
5e reg	240	118	875	155
6e reg	108	136	710	165
Duo				
Hoofdklasse	42	120	1562	
1e duo	94	129	1401	161
2e duo	140	120	1249	152
3e duo	249	112	1119	130
4e duo	231	102	989	130
5e duo	228	114	853	136
6e duo	166	114	719	134
7e duo	45	109	625	94